[Allegato 4] **AUTORIZZAZIONE E LIBERATORIA per l'uso del visore per la partecipazione dei minori all'attività AR/VR di didattica immersiva**

Regolamento uso visori per esperienze di didattica immersiva

Con il presente regolamento si forniscono indicazioni per l'uso corretto e ottimale del visore:

- Ogni alunno/a è responsabile del proprio visore;
- L'allievo/a può utilizzare il visore solamente per usi e scopi didattici e solo quando autorizzato dal docente.
- L'allievo/a che farà utilizzare il visore assegnato ad altri studenti è responsabile dei danni eventualmente causati: verrà ammonito con apposita sanzione disciplinare e richiesta di eventuale risarcimento del danno commesso;
- L'allievo/a non può abbandonare il proprio visore incustodito, né darlo in custodia a terzi, ovvero ad altro/a allievo/a;
- In caso di smarrimento o furto o rottura del dispositivo l'allievo/a deve avvertire immediatamente il docente presente in classe;
- Ogni volta che lo studente si allontana dall'aula, deve consegnare il proprio visore al docente che lo custodirà fino al suo rientro.

L'ESPERIENZA

- L'esperienza di realtà aumentata/virtuale avrà una durata di pochi minuti.
- Attraverso l'aiuto del docente ci si dovrà sedere sulle apposite sedute e indossare il visore.
- Sarà possibile guardarsi attorno ma è vietato alzarsi prima del termine dell'esperienza.
- All'allievo/a potrà essere richiesto di interagire con l'ambiente virtuale utilizzando le mani, cercando di mantenerle nel campo visivo.
- Al termine dell'esperienza, con l'aiuto del docente, si rimuoverà il visore.

PER CHI

L'esperienza virtuale è rivolta ai maggiori di 13 anni.
È sconsigliato l'uso a coloro i quali:

- siano soggetti a malesseri fisici (es. mal di testa, influenza, stanchezza, problemi virali agli occhi);
- soffrano di vertigini, disturbi dell'equilibrio, claustrofobia;
- soffrano di epilessia o altri disturbi potenzialmente associati agli stimoli visivi.

È vietato l'uso in caso di patologie oculari infettive.

In caso di malessere chiedere immediatamente l'interruzione dell'esperienza al docente.

Autorizzazione e liberatoria uso visore per la partecipazione dei minori all'attività AR/VR

Con la firma del modulo di autorizzazione e liberatoria per l'uso del visore per la partecipazione dei minori all' "esperienza realtà aumentata/virtuale" in didattica immersiva, in seguito denominata ATTIVITA' AR/VR, i genitori o il tutore sollevano docenti, eventuali formatori esterni e il personale della scuola tutto da ogni responsabilità per qualsiasi incidente dovesse verificarsi in relazione all'uso del visore salvo che ciò dipenda da responsabilità diretta del personale esterno e interno alla scuola.

Io sottoscritto/a (nome e cognome) .....
Indirizzo.....
Località..... CAP.....
Provincia..... in qualità di genitore/tutore del minore (nome e cognome) .....
.....

AUTORIZZO la sua partecipazione all'uso del visore per la partecipazione dei minori all'attività AR/VR prendendo visione del Regolamento uso visori per esperienze di didattica immersiva.

Data ..... Firma del genitore/tutore del minore .....